**職 務 経 歴 書**

2020年2月5日　現在

名前：

**■ 応募職種：ゲームプログラマー**

**■ 職務経歴要約**

**□ ＜記入見本＞　職務経歴**

◯◯◯◯株式会社（2006年6月～現在）

資本金：1億円　　従業員数：300名　　設立：2000年4月　　売上高：10億円

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 期間/西暦 | タイトル | 業務内容 | 開発環境 | 役割/規模 |
| 2006年6月  |  2007年6月 | PC  MMORPG  「ゲーム名」  例えば  QRコード等を記載 | 【担当業務】  ・3Ｄモデルのコンバータの保守  ・デザイナーが必要となったツールの 作成  ・デバッグ | 言語：  C | 【役割】  プログラマー  【規模】計10名  ・プログラマー：◯名  ・ディレクター：○名  ・企画：○名  ・デザイナー：○名 |
| 2007年7月  |  2010年5月 | Wii・PS2  コンシューマゲーム  「ゲーム名」  例えば  画面キャプチャ等 | 【担当業務】  ・新規タイトルの立ち上げ  ・別プロジェクトからのソースコード の移植 / 修正 | 言語：  C++  C# | 【役割】  プログラマー  【規模】計8名  ・プログラマー：◯名  ・ディレクター：○名  ・企画：○名  ・デザイナー：○名 |
| 2010年6月  |  2013年5月 | ソーシャルゲーム  「ゲーム名」  ※Mobage女性ランキングでTOP10入り | 【担当業務】  ・UIプログラムの作成  ・スクリプト作成 | 言語：  C++ | 【役割】  プログラマー  【規模】計5名  ・プログラマー：◯名  ・ディレクター：○名  ・企画：○名  ・デザイナー：○名 |
| 2013年6月  |  現在 | ネイティブアプリ  「ゲーム名」  ※GooglePlayストアに遷移します | 【担当業務】  ・Unityを使用してのプロジェクト  　の開発 | OS：  Mac  Windows  環境：  Unity | 【役割】  メインプログラマー  【規模】計12名  ・プログラマー：◯名  ・ディレクター：○名 |
| 年　月  |  　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  **当ページの記入例を参考にして**  **２枚目以降にご記入ください**  ・ | OS：  言語：  環境： | 【役割】  【規模】計　　名  ・プログラマー：　名  ・ディレクター：　名  ・企画　　　　：　名  ・デザイナー　：　名 |

**記入してください**

**■＜こちらにご記入ください＞　職務経歴**

◇　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　（　　　年　　月　～　　　　年　　月）

資本金：　　　　　円　　従業員数：　　　　名　　設立：　　　　年　　　月　　　売上高：　　　　円

事業内容：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 期間/西暦 | タイトル | 業務内容 | 開発環境 | 役割/規模 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・  ・ | OS：  言語：  環境： | 【役割】  【規模】計　　名  ・プログラマー：　名  ・ディレクター：　名  ・企画　　　　：　名  ・デザイナー　：　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・  ・ | OS：  言語：  環境： | 【役割】  【規模】計　　名  ・プログラマー：　名  ・ディレクター：　名  ・企画　　　　：　名  ・デザイナー　：　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・  ・ | OS：  言語：  環境： | 【役割】  【規模】計　　名  ・プログラマー：　名  ・ディレクター：　名  ・企画　　　　：　名  ・デザイナー　：　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・  ・ | OS：  言語：  環境： | 【役割】  【規模】計　　名  ・プログラマー：　名  ・ディレクター：　名  ・企画　　　　：　名  ・デザイナー　：　名 |

◇　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　（　　　年　　月　～　　　　年　　月）

資本金：　　　　　円　　従業員数：　　　　名　　設立：　　　　年　　　月　　　売上高：　　　　円

事業内容：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 期間/西暦 | タイトル | 業務内容 | 開発環境 | 役割/規模 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・  ・ | OS：  言語：  環境： | 【役割】  【規模】計　　名  ・プログラマー：　名  ・ディレクター：　名  ・企画　　　　：　名  ・デザイナー　：　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・  ・ | OS：  言語：  環境： | 【役割】  【規模】計　　名  ・プログラマー：　名  ・ディレクター：　名  ・企画　　　　：　名  ・デザイナー　：　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・  ・ | OS：  言語：  環境： | 【役割】  【規模】計　　名  ・プログラマー：　名  ・ディレクター：　名  ・企画　　　　：　名  ・デザイナー　：　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・  ・ | OS：  言語：  環境： | 【役割】  【規模】計　　名  ・プログラマー：　名  ・ディレクター：　名  ・企画　　　　：　名  ・デザイナー　：　名 |

**□＜記入見本＞　 ＰＣスキル**

**記入してください**

C++、C、C#、Java、Unity、VBA、MySQL、Excel、Word

**■ ＜こちらにご記入ください＞　ＰＣスキル**

**■自己ＰＲ**

以　上