**職 務 経 歴 書**

2020年2月5日　現在

名前：

**■ 応募職種：ゲームプログラマー**

**■ 職務経歴要約**

**□ ＜記入見本＞　職務経歴**

◯◯◯◯株式会社（2006年6月～現在）

資本金：1億円　　従業員数：300名　　設立：2000年4月　　売上高：10億円

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 期間/西暦 | タイトル | 業務内容 | 開発環境 | 役割/規模 |
| 2006年6月|2007年6月 | PCMMORPG「ゲーム名」例えばQRコード等を記載 | 【担当業務】・3Ｄモデルのコンバータの保守・デザイナーが必要となったツールの作成・デバッグ | 言語：C | 【役割】プログラマー【規模】計10名・プログラマー：◯名・ディレクター：○名・企画：○名・デザイナー：○名 |
| 2007年7月|2010年5月 | Wii・PS2コンシューマゲーム「ゲーム名」例えば画面キャプチャ等 | 【担当業務】・新規タイトルの立ち上げ・別プロジェクトからのソースコードの移植 / 修正 | 言語：C++C# | 【役割】プログラマー【規模】計8名・プログラマー：◯名・ディレクター：○名・企画：○名・デザイナー：○名 |
| 2010年6月|2013年5月 | ソーシャルゲーム「ゲーム名」※Mobage女性ランキングでTOP10入り | 【担当業務】・UIプログラムの作成・スクリプト作成 | 言語：C++ | 【役割】プログラマー【規模】計5名・プログラマー：◯名・ディレクター：○名・企画：○名・デザイナー：○名 |
| 2013年6月|現在 | ネイティブアプリ「ゲーム名」※GooglePlayストアに遷移します | 【担当業務】・Unityを使用してのプロジェクト　の開発 | OS：MacWindows 環境： Unity | 【役割】メインプログラマー【規模】計12名・プログラマー：◯名・ディレクター：○名 |
| 　年　月|　年　月 | 種類「ゲーム名」 | 【担当業務】・・**当ページの記入例を参考にして****２枚目以降にご記入ください**・ | OS： 言語：環境：  | 【役割】【規模】計　　名・プログラマー：　名・ディレクター：　名・企画　　　　：　名・デザイナー　：　名 |

**記入してください**

**■＜こちらにご記入ください＞　職務経歴**

◇　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　（　　　年　　月　～　　　　年　　月）

資本金：　　　　　円　　従業員数：　　　　名　　設立：　　　　年　　　月　　　売上高：　　　　円

事業内容：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 期間/西暦 | タイトル | 業務内容 | 開発環境 | 役割/規模 |
| 　　　年　月|　　年　月 | 種類「ゲーム名」 | 【担当業務】・・・・ | OS： 言語：環境：  | 【役割】【規模】計　　名・プログラマー：　名・ディレクター：　名・企画　　　　：　名・デザイナー　：　名 |
| 　　　年　月|　　年　月 | 種類「ゲーム名」 | 【担当業務】・・・・ | OS： 言語：環境：  | 【役割】【規模】計　　名・プログラマー：　名・ディレクター：　名・企画　　　　：　名・デザイナー　：　名 |
| 　　　年　月|　　年　月 | 種類「ゲーム名」 | 【担当業務】・・・・ | OS： 言語：環境：  | 【役割】【規模】計　　名・プログラマー：　名・ディレクター：　名・企画　　　　：　名・デザイナー　：　名 |
| 　　　年　月|　　年　月 | 種類「ゲーム名」 | 【担当業務】・・・・ | OS： 言語：環境：  | 【役割】【規模】計　　名・プログラマー：　名・ディレクター：　名・企画　　　　：　名・デザイナー　：　名 |

◇　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　（　　　年　　月　～　　　　年　　月）

資本金：　　　　　円　　従業員数：　　　　名　　設立：　　　　年　　　月　　　売上高：　　　　円

事業内容：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 期間/西暦 | タイトル | 業務内容 | 開発環境 | 役割/規模 |
| 　　　年　月|　　年　月 | 種類「ゲーム名」 | 【担当業務】・・・・ | OS： 言語：環境：  | 【役割】【規模】計　　名・プログラマー：　名・ディレクター：　名・企画　　　　：　名・デザイナー　：　名 |
| 　　　年　月|　　年　月 | 種類「ゲーム名」 | 【担当業務】・・・・ | OS： 言語：環境：  | 【役割】【規模】計　　名・プログラマー：　名・ディレクター：　名・企画　　　　：　名・デザイナー　：　名 |
| 　　　年　月|　　年　月 | 種類「ゲーム名」 | 【担当業務】・・・・ | OS： 言語：環境：  | 【役割】【規模】計　　名・プログラマー：　名・ディレクター：　名・企画　　　　：　名・デザイナー　：　名 |
| 　　　年　月|　　年　月 | 種類「ゲーム名」 | 【担当業務】・・・・ | OS： 言語：環境：  | 【役割】【規模】計　　名・プログラマー：　名・ディレクター：　名・企画　　　　：　名・デザイナー　：　名 |

**□＜記入見本＞　 ＰＣスキル**

**記入してください**

C++、C、C#、Java、Unity、VBA、MySQL、Excel、Word

**■ ＜こちらにご記入ください＞　ＰＣスキル**

**■自己ＰＲ**

以　上